PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA MADRE Y MAESTRA



***Proyecto Final: Reporte***

**Nombres:**

Nicol Ureña 2018-1669

Jariel Velásquez 2018-1625

**Asignatura:**

Fundamentos de Programación

**Profesor:**

Iván Tactuk

**Fecha de entrega:**

5 de diciembre 2019

**Santiago, República Dominicana.**

**Juegos de Palabras**

Esta sección de 2 juegos tiene como fin la memorización, aprendizaje, y agilidad de escritura de palabras y letras de la lengua español para niños, adolescentes y adultos. Estos son:

**- Typespeed**

Un juego de mecanografía donde las letras aparecen en la pantalla. El jugador debe escribir la letra para hacerlos desaparecer. El jugador pierde después de digitar la letra, y gana al escribir todas las palabras.

**Incluye:**

* Un menú principal en el que se presente el juego a ofrecer, instrucciones con una explicación, opción de salida y de puntajes acumulados.
* Sistema de puntuación para el conjunto de los juegos y dependiendo del jugador.

**No Incluye:**

Diccionario tipo archivo.

Listas enlazadas

Estructuras

Sonidos

**Extra:** Interfaz interactiva y creativa para asegurar un divertido intercambio entre el usuario y el computador. Figuras y dibujos que motiven cada uno de los espacios de juego.

**Cambios: Eliminacion de los otros juegos.**

**Evaluación de caracteristicas:**

Mostrar correctarmente puntajes 15%

Hacer buen uso de la memoria: 20%

Interfaz clara e interactiva: 25%

Entrada de diferentes usuarios y puntaje en consecuencia: 5%

Funciones creadas de manera modular: 5%

Presentar buen manejo de los temas de clase 10%

Estetica 10%

Uso de los temas impartidos 10%

**Total 100%**